

## **Over Dave**

Hallo, mijn naam is Dave de Fijter, oprichter van Indentity.

Na jaren gewerkt te hebben als PHP en Python/Django developer heb ik besloten een eigen bedrijf te beginnen. Een bedrijf waarin ik mij continue bezig kan houden met de nieuwste technieken en waar code kwaliteit voorop staat. Dit is Indentity geworden.

Momenteel ben ik gespecialiseerd in Django/Python development en clientside development (HTML/CSS/Javascript/jQuery).

## Curriculum Vitae

### Persoonlijke gegevens

#### Volledige naam

Dave de Fijter

#### Geboorteplaats

Rotterdam

### Opleidingen

- **2003 - 2007:** HBO Grafimediotechnologie aan de Hogeschool Rotterdam (Afgerond)
- **1998 - 2003:** HAVO profiel E&M aan het Melanchthon College Rotterdam (Afgerond)

### Certificering / Overige

- Zend PHP Certified Engineer
- In het bezit van Rijbewijs A & B

### Relevante werkervaring

- **2010 - heden:** Oprichter van Indentity, freelance developer
- **2010 - 2010:** Fulltime Python / Django / Javascript developer (Fabrique)
- **2008 - 2010:** Fulltime Python / Django / Javascript developer (YouTellMe BV)
- **2008 - 2008:** Fulltime Webdeveloper (Capica BV)
- **2007 - 2008:** Fulltime Technical Lead & Head of Design (TBlox BV)
- **2006 - 2007:** Fulltime PHP Programmeur / System developer (TBlox BV)
- **2006 - 2007:** Parttime werknemer leerwerkbedrijf Hogeschool Rotterdam (Lynx)
- **2005 - 2006:** Fulltime bedrijfsleider eigen hardware divisie (Kewi Boten BV)
- **2005 - 2006:** Parttime webmaster (Kewi Boten BV)
- **2004 - 2005:** Parttime webmaster (Schiedam Inkart Centre)
- **2003 - 2006:** Parttime webmaster / Computer reperateur (Freelance)
- **2001 - 2003:** Parttime webmaster (Webgids Internet)

### Projecten

- Het ontwikkelen van de travel sites van 4ElementsTravel. 4ElementsTravel biedt social travel sites aan op basis van specifieke niches zoals kitesurfen, golfen of duiken. Indentity heeft voor 4ElementsTravel het complete platform ontwikkeld op een herbruikbare manier, zo zit er dezelfde techniek achter alle niche-sites maar hebben ze toch allemaal hun eigen data en look. Indentity heeft naast de technische realisatie ook de complete huisstijl van 4ElementsTravel op zich genomen.
- Het ontwerpen, ontwikkelen en implementeren van een compleet nieuw multimedia toursysteem voor Museum Boijmans van Beuningen, de Boijmans Tour. Dit systeem wordt op het moment in het museum aangeboden op uitleenbare iPod Touch devices of op je eigen smartphone en bevat informatie over alle objecten uit de collectie inclusief video-fragmenten, audio-fragmenten en andere interactieve componenten.
- Het ontwikkelen van een voor de klant compleet naar wens in te richten e-learning platform voor bedrijfsveiligheids toepassingen onder de naam Cursafe. Indentity heeft in dit project de complete technische realisatie op zich genomen inclusief huisstijl-ontwerp en het bedenken van de naam van het bedrijf.
- Het volledig realiseren van een online leerplatform voor nieuwe Django programmeurs: Django101.com
- Het ontwikkelen van de Fashiolista iPad app
- Het onderhouden en uitbreiden van App-Ologies, een online platform voor mobiele applicatie ontwikkelaars en de afnemers daarvan.
- Het ontwikkelen en realiseren van het online videovragen-platform Pindakaaspost voor Museum Boijmans van Beuningen.
- Het onderhouden van ArtTube en de Online Collectie van Museum Boijmans van Beuningen
- Het ontwikkelen van de Easy TAN mobiele applicatie voor Android (10.000+ downloads)
- Het ontwikkelen van de Fashiolista iPhone app
- Het realiseren van diverse Django projecten voor Fabrique.

- Het ontwerpen, ontwikkelen en beheren van grindvloeren-plan.nl, een met Django gemaakte site voor een lokaal bedrijf.
- Het ontwerpen, ontwikkelen en beheren van baseinterieur.nl, een met Django gemaakte site voor een lokaal bedrijf.
- Het ontwerpen, ontwikkelen en beheren voor YouTellMe.nl, een sociale shopping website. (Technieken: django, python, postgresql, javascript, html)
- Het ontwerpen en ontwikkelen van een Extranet inclusief PHP framework voor het Rotterdam Climate Initiative (in opdracht van Capica BV)
- Het in elkaar zetten en inrichten van een stabiele Gentoo Linux development webserver compleet met PHP5, Apache 2, MySQL 5, SSH, WebDAV, SVN, Trac en Python voor Capica BV
- Het ontwerpen en ontwikkelen van een op REST gebaseerde TBlox API waarmee TBlox modules zowel intern als extern aangesproken kunnen worden.
- Het ontwerpen en meeontwikkelen aan een Web 2.0 persoonlijke webportal genaamd myTBlox (Beta, concurrerend met Netvibes en iGoogle). Compleet met eigen TBlox gadgets en een eigen op XML gebaseerde gadget standaard.
- Het ontwerpen en ontwikkelen van een support module waar momenteel alle support binnen TBlox in afgehandeld wordt (TBlox Assist, zowel support aanvragen, als helpmodule en als aktielogger). Dit was tevens mijn afstudeerstage aan de Hogeschool Rotterdam welke ik afgerond heb met een 9.
- Het ontwerpen, ontwikkelen en implementeren van barcodescan-software in Visual C# voor TBlox.
- Het voorstellen van verbeteringen in lay-out, ontwikkelmethoden en usability van de TBlox modules wat uiteindelijk heeft geresulteerd in een interne styleguide voor modules welke voor meer uniformiteit in de modules zorgt.
- Het aannemen, opleiden en begeleiden van nieuw personeel en afstudeerders binnen TBlox.
- Het ontwerpen en meeontwikkelen aan een betaalmodule binnen TBlox (TBlox Credits) waarmee nu alle modules betaald worden.
- Het herontwerpen van de UI en algehele usability van diverse modules binnen TBlox.
- Het bedenken, opzetten en draaiende houden van een eigen hardware (web)winkel als stageopdracht bij Kewi Boten BV.
- Het ontwerpen en ontwikkelen van een Microsoft XNA Game (geschikt voor de Xbox 360) in Visual C#. Tevens XNA geïntroduceerd op de Hogeschool Rotterdam.
- Het ontwerpen en opzetten van een auto portal site (carowners.nl, reeds offline) met CMS op de Hogeschool Rotterdam.
- Het ontwerpen en programmeren van een makelaars-site (Match Makelaars) met CMS in PHP(3) en MySQL bij Webgids Internet

#### **Talenkennis**

- Nederlands: Goed
- Engels: Goed
- Duits: Redelijk

#### **Computerkennis**

##### **Besturingssystemen**

- Mac OS: Goed
- Windows (3.1 t/m Vista): Goed
- Linux (Gentoo / Debian / Ubuntu): Goed
- Dos: Goed

##### **Programmeertalen**

- Python: Goed
- PHP (3 t/m 5): Goed
- Javascript: Goed
- Shell Scripting (Bash): Redelijk
- Flash Actionscript: Redelijk
- Director Lingo: Redelijk
- Java: Redelijk
- Objective C / Cocoa: Beperkt
- ASP(.net): Beperkt
- JSP: Beperkt

- Al het andere: Valt te leren

#### **Overige talen**

- (My)SQL (PostgreSQL en MySQL): Goed
- HTML: Goed
- CSS: Goed
- XML: Goed
- UML: Redelijk

#### **Disciplines**

- OOP: Goed
- AJAX toepassingen i.c.m. JSON: Goed
- MVC: Goed
- SVN/GIT: Goed
- REST: Goed
- AIR: Redelijk
- Google Gadgets: Redelijk
- Google App Engine: Redelijk

#### **Softwarekennis**

- VIM: Goed
- Adobe Photoshop: Goed
- Adobe Illustrator: Goed
- Adobe InDesign: Goed
- Microsoft Office / OpenOffice: Goed
- Kapow: Goed
- Pentaho (Spoon): Goed
- Adobe Flash: Redelijk
- Macromedia Director: Redelijk
- Quark QuarkXPress: Redelijk
- Google Sketchup: Redelijk
- Discreet 3D Studio Max: Basiskennis aanwezig

#### **Interesses**

- Programmeren
- Usability
- Innovatie
- Gadgets en Electronica
- Computers / Hardware
- Games & Spelcomputers
- Films & Series